



Christian Klager (Herausgeber)
Dimension der Moral im Spiel

Christian Klager (Hrsg.)

**Dimensionen
der Moral im Spiel**



Cuvillier Verlag Göttingen
Internationaler wissenschaftlicher Fachverlag

<https://cuvillier.de/de/shop/publications/7749>

Copyright:

Cuvillier Verlag, Inhaberin Annette Jentzsch-Cuvillier, Nonnenstieg 8, 37075 Göttingen,
Germany

Telefon: +49 (0)551 54724-0, E-Mail: info@cuvillier.de, Website: <https://cuvillier.de>



Inhaltsverzeichnis

Hat Spiel eine Moral?..... 7

Michael Conrad

Ist das Spiel schuld? Vorüberlegungen zur Verantwortung ludischen Handelns im
Mittelalter..... 9

Mario Donick

Zwischen Spielmechanik und Atmosphäre
Moralische Entscheidungen in Open-World-Spielen am Beispiel der Darstellung
von Rassismus und Flüchtlingen in *The Elder Scrolls: Skyrim* 31

Erik Eschmann

How to nuke Megaton
Spiel-Handlung als Gegenstand moralischer Urteile..... 47

Stephan Härle

Quasi-moralische Entscheidungen vs. genuin-moralisches Handeln
Zu den Voraussetzungen moralischer Repräsentation im Computerspiel 65

Christian Klager

Die Moral des Als-ob
Video- und Computerspiele als Fortsetzung der Wirklichkeit..... 85

Lisa Schulmeister

Ist Doping überhaupt unmoralisch? – Ethik in der Spielwelt des Sports..... 99

Thomas West

Bad Player, good Gamer
Wann ist der Spieler ein moralisches Subjekt? 125